取扱説明書

namcot
ファミリーコンピュータ™



ナムコクラシック II

このたびはナムコット・ゲームカセット「ナムコクラシックII」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

ゲームを始める前に取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

もくじ

ナムコクラシックII

さあいよいよ「ナムコクラシックII」の開幕です。最終戦の「ナムコクラシック」出場をめざして、NGツアーで賞金獲得。今回はジャパントーナメントとインターナショナルトーナメントの2種類になり、ゴルファー達のあいだでますます熾烈な戦いが繰りひろげられることが予想されます。勝利の栄冠を手に入れるのはいったい誰か？　優勝めざしてナイスショット！

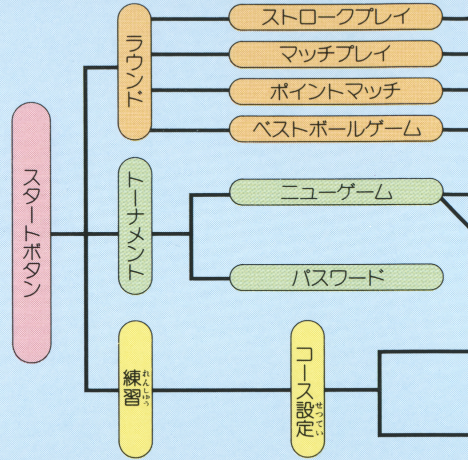
1 ゲームの内容とプレイの流れ

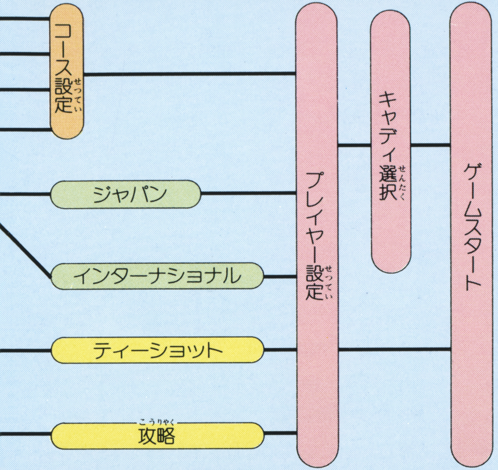
■ゲームのモードは3種類！

「ナムコクラシックII」では、ゲームモードに新しく練習モードが加わって3種類になりました。また、ラウンドプレイが2種類ふえて4種類のゲームが楽しめます。しかも、トーナメントはジャパンとインターナショナルの豪華なダブルトーナメントでプレイできます。

■自分にあったキャラクターが選べる!?

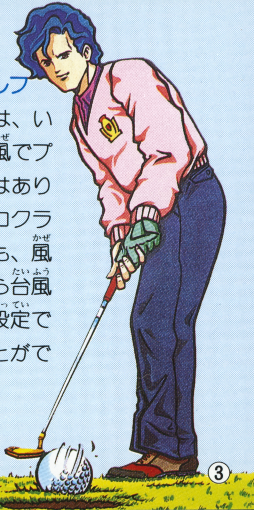
今回、自分のプレイヤーを選ぶ前にテストがあり、その答え方でキャラクターが異なります。まさにプレイヤーはあなたの分身かも？





■風と共にゴルフ

ゴルフ場では、いつも同じ様な風でプレイすることはありません。「ナムコクラシックII」でも、風のない状態から台風まで、自由な設定でプレイすることができます。



2 ゲームの始め方／モード選択(1)

■ラウンドプレイ

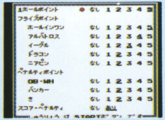
ラウンドプレイは全部で４種類あり、１ラウンド18ホールだけの楽しいゲームを選択することができます。また、プレイ終了時にキミのハンディキャップを表示します。

●ストロークプレイ

１人から４人までプレイヤーが参加することができ、ラウンド終了時のお互いのトータルスコアを競い合います。

●ポイントマッチ

ホールごとの規定打数を越えた場合にはマイナスポイント、減った場合にはプラスポイントとし、そのポイントを競います。ホールインワンやＯＢなどにもポイントを設定できます。



●マッチプレイ

２人のプレイヤーで、１ホールごとにスコアで勝敗を決め、全18ホールでどちらがより多くの勝利を収められるかを競います。

●ベストボールゲーム

４人プレーのみのゲームで、１Ｐと３Ｐ、２Ｐと４Ｐが組になり、互いに競い合います。ティーショットは全員が打ち、それぞれの組の良いほうの球を選んで順番に打っていきます。





■トーナメント

ジャパントーナメントと、インターナショナルトーナメントの2つのモードがあり、そのトーナメントで賞金ランク1位か2位だと最終戦の「ナムコクラシック」に出場する権利が与えられます。「ナムコクラシック」は、2人のプレイヤーがストロークプレイで戦い、そのスコアで1番を決める大会です。

ジャパントーナメント
出場メンバーは全部で12人。「ナムコクラシック」出場を目指して全8戦144ホールを戦いぬきます。

インターナショナルトーナメント
出場メンバーは全部で12人。「ナムコクラシック」出場を目指して世界の強豪を相手に全15戦を戦いぬきます。

パスワード
トーナメントの1戦が終わるごとにパスワードが出ます。次回このパスワードを入力すれば、続きから始めることができます。

※注意　トーナメントのニューゲーム、またはパスワードでゲームを始めると、ラウンドプレイで設定されているＩＰ～４Ｐのプレイヤーデータが消されてしまいます。

ゲームの始め方／モード選択(2)

■練習

この練習モードでは、キミの苦手なコースを手早く克服するためにティーショットモードと攻略モードの２つの練習方法を用意しています。また、どのコース、どのホールでも自由に選択して練習することができます。

ティーショット　ティーショットが苦手なので練習したいという方はこちらをどうぞ。繰り返して同じところを何度でも練習できます。

攻略　ひとつのホールをカップインするまで練習したい方は攻略モードをどうぞ。難しいホールはこれで何度も練習することができます。

■コースを変えるには

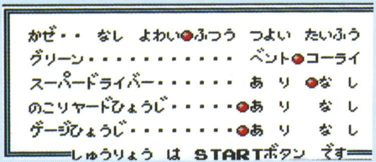
途中でコース、またはホールを変えたくなったら、Ⓑボタンでコマンド画面を呼び出してください。「コースをかえる」を選択してⒶボタンを押せばコース選択画面に戻ります。また、グリーンまわりを見ることもできます。



各種設定

ゲームスタートする前に、どのような状態でプレイするかという設定と、自分でつくるキャラクターでプレイするか、あらかじめ「ナムコクラシックII」にあるプロゴルファーのキャラクターでプレイするかを決めておかなければなりません。

■各種設定



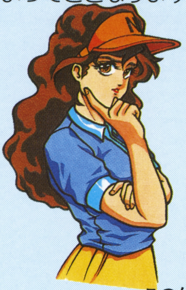
ここで風の強さ（5段階）、芝の状態、スーパードライバー（0W）を使うか、球の現在位置からカップまでの距離、打点ゲージの数値の表示といった細かい設定をすることができます。設定が終了したらスタートボタンで決定です。

自分のキャラをつくる　「自分でプレイ」を選択すると、キミのゴルフに対する考え方を質問されます。この答え方でキャラクターが決定します。

プロのキャラ　プロゴルファーのキャラクター5人を使えるのは、ラウンドプレイと練習モードだけでトーナメントに使うことはできません。

ゲームの始め方／プレイヤー登録

ここで、自分またはプロのキャラクターを登録します。名前、ハンディキャップ数の入力、クラブ選択を行います。なお、ちからとわざの矢印の方向はキャラクターによってことなります。また、プロのキャラクターはクラブの選択はできません。

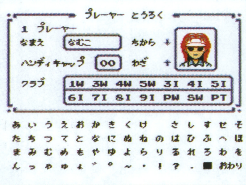


プレイヤー名

名前を入力します（6文字まで）。

ハンディキャップ

ハンディキャップ数の上限は全員36までです。



ちから

矢印が上向きだとパワーが強く飛距離がでます。

わざ

これが上向きだとボールの方向が細かく決められます。また、カーソルの長さが異なります。

クラブ選択

このゲームでは全部で種類の違う19本のクラブがありますが、プレイヤーが持てるのは14本だけです。ただし、PW、PS、SWのうちどれか1本とPTは外すことはできません。ただし、プロの持つクラブは最初から決まっていて、選択することはできません。

プロゴルファーリスト

「ナムコクラシックII」では、プロのゴルファーを使ってプレイすることができます。キャラクターは全部で5人。それぞれの特長をよくつかんで選びましょう。



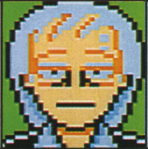
とばしやかんきち

とにかく飛ぶ。テクニックには欠けるが、そのすさまじいパワーが驚異的な選手だ。



サイボーグぱんだ

飛距離は普通だが、ショットのうまさではその名のとおりマシン並の正確さを誇る。



ゴーカイでこらす

球はゴーカイだが、意外にテクニックもしっかりしている。あなどれない選手といえよう。



てくにしゃるヤモリ

パワーはないが、テクニシャンでグリーンの魔術師と呼ばれる腕前の持ち主だ。



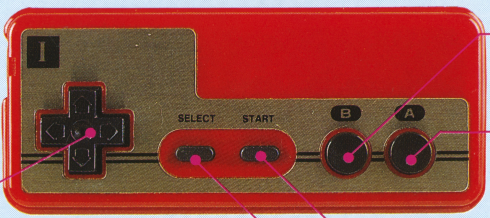
にちようはなこ

飛距離はないが、テクニックと度胸では世界に通用するものをもつ女性プロゴルファー。

3 操作方法

■コントローラの使い方

カーソルで選択されたものはⒶボタンで先に進みます。また、Ⓑボタンでキャンセルしてひとつ前の画面に戻ることができます。



●Ⓑボタン
キャンセル
キャディモード

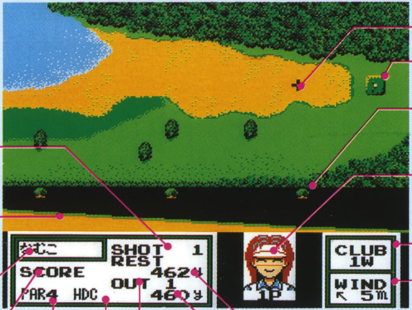
●Ⓐボタン
選択項目の実行
ショットモード

●スタートボタン　ゲームスタート

●セレクトボタン
ゲーム中に押すとMusicのON、OFF

●✚ボタン
カーソルの移動
クラブ選択時：上下でクラブ変更

4 ゲーム画面の説明



- 現在の打数
- コースの傾斜
- プレイヤー名
- トータルスコア
- 現在のホールのパー数
- ホールハンディ
- ホール番号
- カーソル
- ティーグランド
- 100ヤード間隔を表示する木
- プレイヤーキャラクター
- クラブ
- 風向き、風速
- 現在の地点からカップまでの距離（ヤード）
- ティーグランドからグリーン中央までの距離（ヤード）

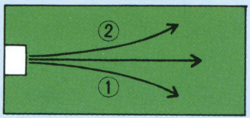
5 ショットモード

さあ、いよいよプレイ開始。でもちょっとその前にショットの方法と、ゲージの見方を説明します。ここは一番大事だから、じっくり読んでください。

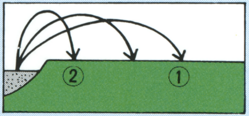
■ショット方向を決めるには

カーソルの左右でおおまかなボールの方向を決めます。ただしキャラクターによってカーソルの角度は異なります。

打点で微調整

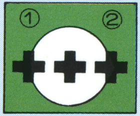


バンカーの場合



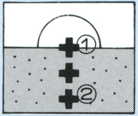
■ボールの打点で微調整

＋マークを左右に動かしてボールをどれくらい曲げるかを決めます。①(左の方向）はスライスといって右に曲がり、②(右の方向）はフックといって左に曲がります。



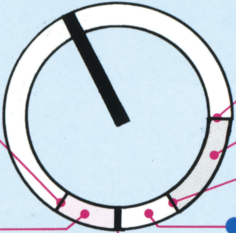
■バンカーの場合

バンカーの場合十マークを上下に動かします。②(下の方向)は高く飛びますが飛距離が短く、①(上の方向）は低く飛びますがそのぶん飛距離が長くなります。



■スイングインジケーターでショット!

ボールを打つにはⒶボタンを3回押します。まず1回目で飛距離を決めるバックスイングを開始します。2回目でバックスイングの位置を決めます。3回目でショットになります。なお、グリーンでは2回目でショットになります。



●バックスピン
ボールが地面についた後、クラブによっては逆方向に転がります。

●高いボール
赤いところでショットすると高いボールになります。

●ジャストミート

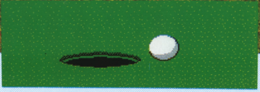
●最大バックスイング

●ミスショット

●トップボール
転がるボールです。

●低いボール
白いところでショットすると低いボールになります。

⑥グリーン情報



■グリーンの情報を読みとろう

ゴルフはグリーン攻略こそがもっとも大事です。アプローチショットや、パットがまちがいなく打てるようにするために、グリーンの情報をもらさず読み取りましょう。ここでは、グリーンに関するさまざまな情報を紹介していきます。

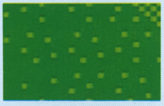




■キャディモードを活用せよ!

キャディモードではグリーン手前80ヤード、40ヤード、等倍のグリーンを見ることができます。これを使って、ブレーキのかかるところにボールを落としたり、芝目で転がり落ちないように打ったりするように活用しましょう。







■芝目を読む

グリーンの芝目の様子は、画面上では左の図のように表示されています。

上：クセがなく、ボールはまっすぐよく転がります。

中：すこし芝が重目の所で、あまり転がらない。

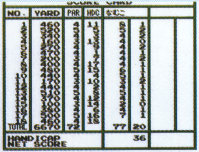
下：ボールはＶの先端方向に転がります。

■キャディモード

ラウンドプレイ中にⒷボタンを押すと、キャディモードのウインドウが現れます。ウインドウは再びⒷボタンを押せば消えます。キャディさんのアドバイス、グリーンまわり（Ⓐボタンでグリーン手前80ヤード、40ヤード、等倍のグリーン）、スコアカードを見ることができます。マッチプレイのみギブアップモードがついています。また、このモードの時に、カーソルの左右でコース全体を見ることができます。







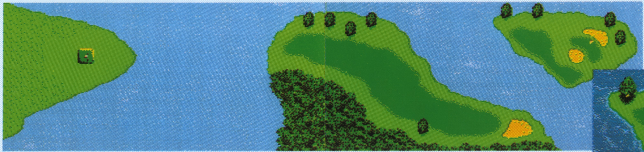


7 コース紹介

■3種類のコース

今回、「ナムコクラシックII」では、ひかり、こだま、やまびこの3つにコースの種類が増えました。難しいホールの数もいちだんと多くなっています。ここでは、3つのコースのなかでも特に難しいホールを紹介してみました。

■ひかりコース第9ホール



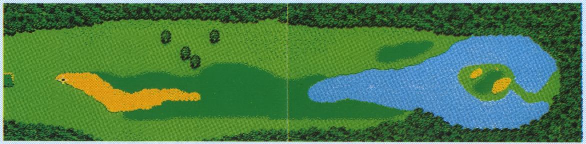


このコースは湖の中の離れ小島にグリーンがある難コース。グリーンに2オンさせるにはかなりのテクニックが必要です。ティーグランドからフェアウエイまでは約195ヤード、そこから真ん中の島のバンカーの前までは約210ヤード。そこからカップまでは約120ヤードです。

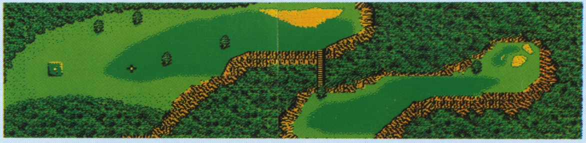
難関コースがキミを待つ

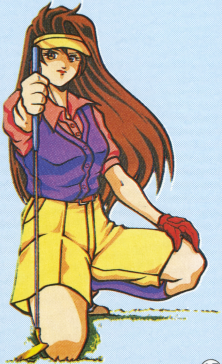
こだま第8ホールは、バンカーの奥まで200ヤード、池の一番手前まで310ヤード、そこからカップまで177ヤードのロングコース。やまびこ第6ホールは、橋まで280ヤード、そこからカップまで180ヤード。途中に橋のある変わったコースです。

■こだまコース第8ホール



■やまびこコース第6ホール





⑧ クラブリスト

クラブの選択には、用途や周囲の状況をよく考えることが大切です。下のリストを参考にして選ぶようにしましょう。

クラブの名前	使い方	最大飛距離	クラブの名前	使い方	最大飛距離
0 W	ティーショット用	280Y	5 I	ミドル・アイアン	160Y
1 W		260Y	6 I		150Y
2 W	主にロングショットに用います	230Y	7 I		140Y
3 W		220Y	8 I	ショート・アイアン	130Y
4 W		210Y	9 I		120Y
5 W		200Y	P W		110Y
1 I	ロング・アイアン	200Y	P S	PW、SWの中間距離	100Y
2 I		190Y	S W	バンカーとショートアプローチ	90Y
3 I		180Y	J G	クローズアップ画面のみ	40Y
4 I		170Y	P T	グリーン上で用います	

●このクラブの最大飛距離は、キャラクターによって異なります。プレイの参考としてお使いください。

●JGはクローズアップ画面でないと使用できません。

⑨ゴルフ用語の解説

ハンディキャップ	ゴルフは通常72で上がることを目標にしているが、上手な人と下手な人が勝負を均等にするため、同じぐらいの数字で上がれるように実際に叩いたスコアから後でハンディキャップを引いて正味で勝負するためのもの。
ベント／コーライ	芝の種類をあらわしている。芝目が違うのでその転がり方には差がでる。
INとOUT	1～9番ホールをOUT、10番～18番ホールをINと読んでいる。
ティーグランド	第1打目を打つところ。
ラフ	整備されていない芝。その草の伸び具合で浅いラフ、深いラフにわかれる。
パー	ホールごとの基準となっている打数。この打数丁度でホールを上がればスコアは±0である。
アルバトロス	基準打数より3打下回っていること。
イーグル	基準打数より2打下回っていること。
バーディ	基準打数より1打下回っていること。
ボギー	基準打数より1打上回っていること。
ダブルボギー	基準打数より2打上回っていること。
トリプルボギー	基準打数より3打上回っていること。
OB(アウトオブバウンズ)	はみ出し禁止区域。2打加算され、その場所から打ち直しとなる。
WH(ウォーターハザード)	障害地域。池や海に落ちると1打加算で、球の落ちた場所から最も近い陸から打つことになる。

10 ゴルフテクニック



■キミだけにそっと教えるゴルフテクニック!!

●海や池でも低い球で転がるように打ったときには沈まないこともあるぞ。

●パットを入れるコツは自分が思っているよりもちょっと強めに打つことだ。

●バンカーからボールを出して、かつ飛ばしたいときにはアイアンをつかう。

●カップのすぐ後ろがOBゾーンのときは、高いボールを打ってあまり転がらないようにするといい。

●風の強い日には、ウッドで弾道の低い球を打てば風の影響を受けない。

「ナムコクラシックII」はリアルにゴルフをモニターのなかで再現したゲームです。さまざまなテクニックと知性と精神力を駆使する「ナムコクラシックII」で優勝すれば、ゴルフ場でのキミはもうトッププレイヤー!?

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- 電源のON・OFFは必ず本体のスイッチでおこなってください。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承ください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする――――――

株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。